

СОГЛАСОВАНО

Министр образования и молодежной
политики Чувашской Республики

_____ Ю.Н. Исаев

«__» _____ 2017 года

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Совета ректоров
Чувашской Республики, ректор
ФГБОУ ВО «ЧГУ им. И.Н. Ульянова»

_____ А.Ю. Александров

«__» _____ 2017 года

ПОЛОЖЕНИЕ**о проведении турнира на КУБОК Приволжского
федерального округа – отборочного этапа VI чемпионата России по игре
«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»****1. Общие положения**

1.1 «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» – интеллектуальная игра, в которой одна команда играет против другой. Участникам задаются вопросы на общую эрудицию. Давая правильные ответы, игроки выводят соперников противоположной команды из игры. Победу одерживает та команда, которая первая удалит всю команду соперников.

1.2. Турнир на КУБОК Приволжского федерального округа – отборочного этапа VI чемпионата России по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (далее Турнир) проводится Федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Чувашский государственный университет имени И.Н. Ульянова» (далее – ЧувГУ) при поддержке Министерства образования и молодежной политики Чувашской Республики.

1.3 Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением.

2. Цель и задачи Турнира

Турнир на Кубок Приволжского федерального округа (далее – ПФО) – отборочного этапа VI чемпионата России по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (далее – Турнир) – мероприятие, направленное на вовлечение молодежи в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

Задачи Турнира:

2.1. Объединение интеллектуальной молодёжи в рамках ПФО для организации целенаправленной работы по развитию игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

2.2. Воспитание у молодых людей интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.3. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования молодых людей.

2.4. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.5. Выявление талантливых юношей и девушек, их популяризация.

2.6. Подготовка команд для телевизионных форматов игры.

2.7. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится **13 мая 2017 г. в городе Чебоксары** по адресу: **Московский пр-т, д. 29 (экономический факультет ЧувГУ).**

3.2. В турнире может принять участие любая команда, подавшая заявку на участие в Турнире (Приложение №1) в адрес Оргкомитета **9012nk@gmail.com**, в группе социальной сети ВКонтакте: **vk.com/x_chuvgu**.

Организационный взнос за участие в Турнире не предусмотрен.

Проживание участников организует принимающая сторона в Санатории-профилактории ЧувГУ (город Чебоксары, Московский пр-т, 31).

Проезд и питание участников обеспечивает направляющая сторона или сами участники.

3.3. Турнир проводится по следующей схеме:

I тур – ОТБОРОЧНЫЙ. Максимальное количество команд, принимающих участие в Турнире – 32. В случае наличия свободных мест Оргкомитет вправе пригласить на них любые команды. При превышении числа команд, желающих принять участие в Турнире, формируется лист ожидания, в соответствии с которым команды добираются в Турнир.

Система Турнира доводится Региональным игровым жюри до сведения команд в течение получаса после окончания регистрации. Ориентировочная схема игры: отборочные этапы в группах по круговой системе, финальный этап – по Олимпийской системе.

По итогам I Отборочного тура определяются 8 команд-участниц Финальной части Турнира.

II тур – ФИНАЛЬНЫЙ. Победители Отборочного тура встречаются в Финальной части Турнира. 8 команд случайным образом разбиваются на пары, которые играют по Олимпийской системе, каждая игра идёт до двух побед. Если по истечении двух боёв установится ничейный результат, победитель определяется на тай-брейке, в котором команды играют в уполвиненных составах (2x2).

По итогам Финала определяются команды – победители Турнира.

Оргкомитет оставляет за собой право незначительно корректировать схему проведения Турнира, в зависимости от фактического числа команд-участниц Турнира, а также иных обстоятельств.

3.4. Победители Турнира награждаются:

1 место – Кубок ПФО (1 шт.), золотые медали (4 шт.);

2 место – серебряные медали (4 шт.);

3 место – бронзовые медали (4 шт.).

Также команды могут быть награждены призами и подарками от партнёров мероприятия.

Путевку на чемпионат России получают команды, занявшие на Кубке ПФО 1-4 места.

3.5. Состав команды: 4 человека + 2 запасных.

3.6. Правила игры:

3.6.1. В одной игре принимают участие 2 команды знатоков.

3.6.2. В составе команды – от 4 до 6 человек, один из которых капитан. Команда самостоятельно решает вопросы по названию и атрибутике.

3.6.3. В одной игровой поединке одна команда играет против другой.

3.6.4. У каждого игрока место оборудовано фонарём (синим (капитанский), зелёным, жёлтым, красным), кнопкой, звонком.

3.6.5. Ведущий задает участникам вопросы, разбитые по темам, по одному вопросу из темы поочередно сверху вниз. В каждой теме 4 вопроса без разброса по категории сложности. На одном листе 5 тем.

3.6.6. Игрок, желая ответить, нажимает на кнопку, после чего раздается звуковой и световой сигнал. Электронная система не пропускает два или более сигнала одновременно, но фиксирует очередность нажатия. В случае её отсутствия – решение о том, кто раньше нажал на кнопку, и очередность нажатия принимает ведущий. В случае спорного момента ведущий обязан поступить так, как решит игровое жюри или арбитр.

3.6.7. Игрок, нажавший на кнопку после предоставления ему ведущим права ответа, отвечает на вопрос. При правильном ответе на вопрос игрока, за столом определённого цвета, игрок соперников за столом такого же покидает игру. При неправильном ответе, покидает игру игрок, давший неправильный ответ. Если игрок после первого правильного ответа, на очередной вопрос даёт следующий правильный ответ, то в этом случае он выбирает того, кто из команды соперников покинет игру. Синий игровой стол – капитанский, капитан покидает игру последним. Время между правом ответа и началом ответа определяется ведущим и, как правило, не превышает 3 секунд.

3.6.8. Если на заданный вопрос поступило несколько сигналов от игроков желающих ответить, то ведущий опрашивает их последовательно до первого правильного варианта ответа. Остальные игроки после получения ответа не опрашиваются.

3.6.9. Точный ответ засчитывается по факту. Если ответ игрока команды не достаточно полон, ведущий вправе попросить уточнение или дополнение. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной. Если отвечающий игрок дал первый ответ “А”, а в следующую секунду понял, что правильный ответ “Б” и назвал этот ответ, то ведущим принимается только первый ответ “А”, а второй ответ “Б” не считается подсказкой и может быть использован для ответа как игроками своей команды, так и игроками команды соперника.

3.6.10. Фальстарта в игре не существует. Игрок может давать сигнал в тот момент, когда он готов отвечать. Формулировка вопроса при этом не уточняется. Очередность нажатия кнопок игроками фиксируется с помощью системы фиксации. В случае спорной ситуации капитан команды может с разрешения игрового жюри ознакомиться с информацией, собранной системой фиксации.

3.6.11. Ведущий, в зависимости от обострения игры, по своему усмотрению, может давать играющим командам дополнительную информацию, способствующую приближению игроков к правильному ответу.

3.6.12. Каждый участник играет в команде самостоятельно, и советоваться, пользоваться подсказками в любом виде не имеет права. Игрок, нарушивший это правило, дисквалифицируется ведущим на данный бой.

3.6.13. Если в течение двух вопросов ни одна команда не предприняла попытки ответить (не нажимала на кнопку сигнала), то обе команды лишаются по одному игроку, потеря которых ведёт к потере обеими командами игровых баллов.

3.6.14. Побеждает команда, хотя бы один игрок которой остался до конца поединка. Проигравшей признается команда, которая в полном составе покидает игру.

3.6.15. Участники турнира, зрители явно или косвенно подсказывающие или пытающиеся подсказать игрокам вариант ответа удаляются из зала без последующего возвращения на Отборочные этапы и Финал Турнира.

3.6.16. Для решения любых спорных вопросов на турнире действует Игровое жюри, Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

3.6.17. Подробнее с Правилами игры и другими материалами можно ознакомиться в группе ВКонтakte: vk.com/vstrelok21 или на сайте: <http://www.ворошиловскийстрелок.рф>

4. Оргкомитет Турнира

4.1. Подготовку и проведение Турнира осуществляет организационный комитет Турнира.

4.2. Состав оргкомитета формируется из числа активистов интеллектуального движения Приволжского федерального округа.

4.3. Оргкомитет решает следующие задачи:

- утверждает состав Игрового жюри Турнира;
- утверждает состав Апелляционного жюри Турнира.

5. Игровое жюри Турнира

5.1. Игровое жюри Турнира составляет от 2 до 6 человек.

5.2. Игровое жюри осуществляет приём заявок на Турнир, следит за соблюдением Правил игры, назначает арбитра, фиксирующего очередность подачи сигнала, назначает секундантов группы контроля, составляет и ведёт турнирную таблицу, подводит итоги Турнира.

5.3. Председателем Игрового жюри Турнира является председатель игрового жюри Чувашского отделения ВОМО «РАИК» **Никандров Алексей Александрович**.

6. Апелляционное жюри Турнира

6.1. Апелляционное жюри Турнира составляет от 1 до 3 человек.

6.2. Апелляционное жюри следит за соблюдением Правил игры, рассматривает жалобы, апелляции, поданные на нарушение Правил игры, решает любые спорные вопросы, возникшие во время проведения Турнира.

6.3. Решение Апелляционного жюри является окончательным.

6.4. Председателем Апелляционного жюри Турнира является председатель апелляционного жюри Чувашского отделения ВОМО «РАИК» **Николаев Роман Игоревич**.

7. Контакты.

Руководитель Чувашского отделения ВОМО «РАИК»: Цыганов Николай Юрьевич,

<http://www.ворошиловскийстрелок.рф> *Федеральный сайт*

<https://vk.com/vstrelok21> *Группа Ворошиловского стрелка в Чебоксарах*

https://vk.com/vstrelok_federal *Федеральная группа*



Приложение №1

**ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ «IV-й КУБОК ПФО-2017» ПО ИГРЕ
«ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»**

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ	
РЕГИОН	
ГОРОД	

	Ф.И.О. игроков	Контактный номер телефона E-mail	Звание «Ворошиловского стрелка» (если есть)	Подпись (разрешаю хранение и обработку своих персональных данных)
	Капитан:			

Тренер команды (при наличии)

--	--	--	--	--

Руководитель
регионального отделения

ФИО, подпись