

УТВЕРЖДАЮ

декан физико-математического
факультета

В.Г. Ефремов

"14" марта 2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

Робототехнического хакатона для школьников

1 Общие сведения

- 1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов Робототехнического хакатона (далее — Хакатон) для школьников.
- 1.2. Организатором Хакатона является физико-математический факультет федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Чувашский государственный педагогический университет им. И.Я. Яковлева» (далее -ОРГАНИЗАТОР).
- 1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

2 Цели и задачи Хакатона

- 2.1. Вовлечение талантливых школьников в научно-техническое творчество и создание инновационных проектов через решение прикладных задач.
- 2.2. Формирование базовых знаний по тематике Хакатона, отработка практических навыков.
- 2.3. Выявление и поддержка талантливой и одаренной молодежи, приобщение ее к творческой деятельности.

3. Термины и определения

3.1 ХАКАТОН — мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке мероприятия. Особый формат Хакатона позволяет познакомиться с новой предметной областью под руководством наставников. Творческая неформальная атмосфера способствует созданию новых программных решений.

3.2 **УЧАСТНИК** — дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. **Возраст участников от 12 до 16 лет.**

3.3 **КОМАНДА** — группа участников, действующая от своего имени, количеством от трёх до четырёх человек, объединившихся случайным образом в день проведения Хакатона, для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

3.4 **ПОБЕДИТЕЛИ** — команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки жюри.

3.5 **НАСТАВНИК** - физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Конкурсе, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов конкурса и верификацию предоставляемых результатов.

3.6 **ТРЕК** — задание, необходимое к выполнению командами в срок, на финальном этапе. Задание участники получают в первый день проведения Хакатона.

3.7 **ЖЮРИ** — группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав жюри входят представители организатора и независимые эксперты.

3.8 **ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА** — <https://vk.com/campuschgru>

4. Порядок и сроки проведения Хакатона

4.1 Хакатон проводится с **24 марта по 26 марта 2022 года.**

4.2 Для участия необходимо заполнить все необходимые поля в форме регистрации, предоставив Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, сроки порядок её подачи определяется Организатором и размещаются на официальной странице. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями положения, нажал кнопку подтверждения регистрации.

4.3. Регистрация участников проводится до **23.00 22 марта 2022 года.**

4.4. Количество участников **30 человек. Участие бесплатное.** Список участников будет опубликован на официальной странице проведения Хакатона **23 марта 2022 года.**

4.5 Программа Хакатона сопровождается образовательными мероприятиями и консультациями наставников в рамках вопросов, затрагиваемых направлением Хакатона.

4.6 Командам, используя робототехнические наборы VEX V5 ClawBot, необходимо выполнить представленное задание на Хакатоне в очном режиме на базе Организатора.

4.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

4.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

5. Порядок и критерии оценки результатов

5.1. Итоги Хакатона подводятся жюри на основании оценки результатов участников.

5.2. Экспертное жюри производит оценку представленных работ в соответствии с критериями, перечисленными в п. 5.3 положения.

5.3. Проект должен удовлетворять следующим требованиям:

5.3.1. Быть целиком и полностью создан на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

5.3.2. Быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные командой функции.

5.3.3. Жюри проводит оценку результатов по 5-балльной шкале по совокупности 3-х категорий:

- Робот

Очки, набранные роботом на доске соревнований.

- Исследование/Презентация

Короткая презентация о решении проблемы, исследованной в течение Хакатона.

- Командная работа (основные ценности)

Насколько хорошо команда работает вместе и относится друг к другу.

5.4. Все участники Конкурса получают сертификаты участника. Победители будут награждены дипломами и ценными призами.

6. Контакты для связи

6.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований и других требования могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу iehmiliya@yandex.ru или по номеру телефона **89053419980** - Игнатьева Эмилия Анатольевна.

Программа Хакатона:

Первый день:

8.30–9:00 Регистрация участников, знакомство и общение.

9:00–10:00 Открытие Хакатона. Представление организаторами идей для проектов и наборов данных.

10:00–12:00 Объединение участников в команды, генерация идей, общение с менторами.

12:00–13:00 - Мастер класс ...

13:00–13.30 Кофе брейк.

13:30–15:00 Работа над проектами. Первый чек-пойнт с наставниками.

Второй день:

9:00–12:00 - Продолжение работы над проектами. Второй чек-пойнт с наставниками.

12:00–13:00 - Мастер класс

13:00–13.30 Кофе брейк.

13:30–15:00 Общий сбор участников Хакатона, подготовка к презентации проектов.

Третий день:

9:00–12:00 Презентация проектов экспертному жюри.

12:00–13:00 - Мастер класс Выставление итоговых оценок и совещание жюри.

13:00–13:30 Оглашение и награждение победителей Хакатона.